

Mátrix hímes tojásokkal

A játékosok száma, életkora: 1-2 játékos számára 4 éves kortól

A játék menete: Az összekevert hímes tojásokat kell elhelyezni a mátrixtáblán, mind az oszlop, mind a sor feltételének megfelelően.

A játék vége: Ha minden kártya a helyére kerül.

A tábla használatával játszható játékok:

- A táblára kirakott kártyákat a játékvezető hibásan helyezi el, a többieknek kell felfedezni és kijavítani a hibát.
- Lehet gyakoroltatni a sor, oszlop fogalmakat. Pl. 3. sor 4. oszlopába rakd ki a kártyát.
- Ezt lehet nehezíteni azzal, hogy a tábla sorait megszámozzuk, oszlopait betűkkel látjuk el. Mondd el, mi van az A3-on!
- Az alaptáblát el lehet forgatni (vízszintesből álló helyzetbe), így a megszokottól eltérő alaphelyzetet kapunk.

Játszhatunk csak a kártyákkal is:

- Lehet különféle válogatásokat készíteni: szín, forma.
- Lehet csoportosítani számok alapján. Pl. minden csoportban 3 db kártya legyen!
- Számossággal kapcsolatban is játszhatunk: Rakj ki 5-öt, rakj alá többet, vegyél el belőle 3-at stb.
- A kártyák sorba állításával a sorszámneveket is gyakorolhatjuk: első, második..
- Alkothatunk a kártyákkal sorozatokat, amelyeket a gyermeknek kell folytatnia ritmus alapján.
- Vizuális memóriajátékot is játszhatunk: Leteszünk pár kártyát az asztalra (a lapok számát az életkornak megfelelően növelhetjük), majd megjegyzés után a lapokon (sorrend, irány) változtatunk valamit. Ki kell találni, mi változott meg. Ezt a játékot játszhatjuk nemcsak változtatással, hanem elvétellel is. Mondd el, melyiket vettem el, hányadik volt a sorban!

Jó tanács: A kártyáidnak készíts vagy vegyél borítékot, címkézd fel, hogy rendben tudd tartani a készleted!